

## **Regulamin gry miejskiej „Politechnika Warszawska 1944”**

### **Organizatorzy i zapisy**

1. Organizatorem gry miejskiej, zwanej dalej „grą” jest Politechnika Warszawska.
2. Realizacją gry z ramienia organizatora zajmuje się firma Arktour WHU.
3. Celem głównym gry jest popularyzacja wiedzy na temat przebiegu Powstania Warszawskiego.
4. Gra nie ma cech współzawodnictwa, a jedynie charakter edukacyjny.
5. Gra toczyć się będzie w godzinach 12:00 – 16:00. Zawodnik lub drużyna może wystartować w dowolnym momencie jednak nie później niż o godzinie 15:30.
6. Warunkiem uczestnictwa w grze jest wcześniejsza rejestracja. Zapisy na grę prowadzone są przez Internet. Rejestracji można dokonać poprzez stronę:  
<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSejCck-jttO1le2b493vYkHlmN8E7OoqF67ZL-XatbR5k1pIA/viewform>
7. W grze mogą brać udział drużyny oraz zawodnicy indywidualni. W wypadku zgłoszenia drużyny należy podać liczbę osób jednak nie więcej niż 6 w jednej drużynie.
8. Zgłoszenia będą przyjmowane do 31.07.2016 do wyczerpania miejsc.
9. Udział w grze jest bezpłatny.

### **Zasady gry**

10. Terenem gry jest kampus Politechniki Warszawskiej oraz ulice znajdujące się w jego pobliżu.
11. Zadaniem uczestników gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi punktami kontrolnymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań.
12. Na trasie znajduje się osiem punktów kontrolnych.
13. Na każdym punkcie uczestnicy uzyskają informację o związku otrzymanego zadania z Powstaniem Warszawskim, a po wykonaniu zadania – informacje o kolejnym punkcie do którego powinni dotrzeć.
14. Uczestnicy zostaną zaopatrzeni w mapkę, umożliwiającą orientację w terenie gry.
15. Punkt startowy i końcowy gry będzie mieścić się przed Gmachem Głównym Politechniki Warszawskiej – Plac Politechniki 1.

16. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy proszeni są o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w grze.
17. Charakter imprezy powoduje, że gracze poruszają się po terenie na własną odpowiedzialność.
18. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.
19. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w grze, jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
20. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
21. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie gry.

### **Postanowienia końcowe**

22. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do organizatora.
23. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przerwania lub odwołania gry z ważnych przyczyn.